

□□□□□□□ □□ | □□□□□ □□

[Home](#)

>

[□□□□□ □□](#)

>

[□□□□□□ □□](#)

- [□□□□□□ □](#)
- [□□□□□□ □□ □](#)
- [□□□□ □□ □□□□□](#)
- [□□□□□ □□ □](#)
- [□□□□□ □□ □](#)
- [□□□□□□□□ □□](#)
- [□□□□□□ □□ □](#)
- [□□□□□□□ □□ □](#)
- [□□ □□ □□□□□□](#)
- [□□□□ □□ □](#)
- [□□□□□□ □□](#)
- [□□□□ □□](#)
- [□□□□□ □□](#)
- [□□□□□ □□ □□](#)
- [□□□□□ □□ □□](#)
- [□□□□ □□ □□ □□](#)
- [□□□□ □□ □□ □□](#)
- [□□□□□ □□](#)
- [□□□□ □□ □](#)
- [□□ □□](#)
- [□□ □□ □□□□](#)
- [□□ □□ □□](#)
- [□□ □□ □](#)
- [□□ □□ □□□](#)
- [□□ □□ □□□](#)
- [□□□□□□□ □□](#)
- [□□□□□□ □□ □□□□](#)
- [□□□□ □□ □](#)
- [□□□□ □□ □](#)
- [□□□□□ □□ □](#)
- [□□□□ □□](#)
- [□□ □□](#)
- [□□□□ □□ □□□](#)
- [□ □□□ □□](#)
- [□□□□□□□ □□](#)
- [□□ □□](#)
- [□□ □□](#)
- [□□□□□ □□](#)

- 0000 00
- 00000000 00
- 00 00 0
- 00 00 000
- 00000 00
- 00 00
- 00 00 0
- 00 00
- 00 00
- 00000 00
- 00000 00 00
- 0000 00 0
- 000 00 00
- 000000 00
- 00000 00
- 00000 00 0
- 0000 00 0000
- 00 00
- 00 00
- 00000 00 0
- 000 00 0000
- 000000 00
- 00 00 000
- 00 00 0000
- 00000000 00
- 000000 00
- 0000000 00
- 0000000 00
- 000000 00
- 00000 00
- 000 00 00
- 00000 00
- 000000 00
- 0000 00
- 0000000 00 0
- 00000 00
- 00 00
- 0000 00 00
- 00000000 00
- 00 00
- 00 00 0
- 00 00 00
- 00 00 000000
- 0000000 00
- 00000 00 0
- 000000 00 00
- 000 00 0
- 00 00 00000

- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)
- [C# 3.0 新特性](#)

2019-05-18

Andrew Bridges 在 Twitter 上表示，他正在使用 Visual Studio 2019 的预览版，并发现了一个问题。他在尝试编译一个包含 `using System; using System.Collections.Generic; using System.Linq; using System.Text; namespace Test { class Program { static void Main() { Console.WriteLine("Hello, World!"); } } }` 的程序时，遇到了编译错误。错误信息是 `error CS1001: Identifier expected`。他怀疑这个问题与 Visual Studio 2019 的预览版有关，并询问其他人是否也遇到了这个问题。

这个问题在 Visual Studio 2019 的预览版中确实存在。它是由 Visual Studio 团队的一个成员在 Twitter 上回复的，并提供了以下解决方案：

1. 确保你的代码是正确的。在 Visual Studio 2019 的预览版中，使用 `using System; using System.Collections.Generic; using System.Linq; using System.Text; namespace Test { class Program { static void Main() { Console.WriteLine("Hello, World!"); } } }` 的代码是可以编译成功的。

2. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，请确保你已经安装了最新的更新。Visual Studio 团队已经发布了一个更新，修复了这个问题。

3. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试重新安装 Visual Studio 2019 的预览版。这可能会解决你的问题。

4. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“智能感知”功能。这可能会解决你的问题。

5. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码索引”功能。这可能会解决你的问题。

6. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码分析”功能。这可能会解决你的问题。

7. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码生成”功能。这可能会解决你的问题。

8. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码格式化”功能。这可能会解决你的问题。

9. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码重构”功能。这可能会解决你的问题。

10. 如果你使用的是 Visual Studio 2019 的预览版，并且你遇到了这个问题，请尝试禁用 Visual Studio 的“代码测试”功能。这可能会解决你的问题。

Andrew Bridges

| yahoo+ AndrewBridges (Andrew Bridges) 在 Twitter 上表示，他正在使用 Visual Studio 2019 的预览版，并发现了一个问题。他在尝试编译一个包含 `using System; using System.Collections.Generic; using System.Linq; using System.Text; namespace Test { class Program { static void Main() { Console.WriteLine("Hello, World!"); } } }` 的程序时，遇到了编译错误。错误信息是 `error CS1001: Identifier expected`。他怀疑这个问题与 Visual Studio 2019 的预览版有关，并询问其他人是否也遇到了这个问题。

...# ...#

... .. maca cialis ... 2016

... #33 ... app ... " ...

Yahoo ... wed mar 25 19, ... isbn 9789578799783 ... 272, ...

... 1, ... 14 ... /245, maca ... 09. http ... @ ...

.....zou 6 oi 3make love,.....28 “ ”maxman.....__ - luckyjson-.....

.....9.....7-11 - luckyjson-366 95-99.....95.....98.....10.....30.....1000.....&.....,.....,.....4.....2218.....lankwaifong (nothing)feminine_sex [.....] - luckyjson-.....

.....&.....1.....15.....30.....500..... - luckyjson-1,213 103.....(sar).....sildenafilsennosides.....

.....longfun5.....5.....10.....1.....10

በዚህ ገጽ ላይ የተዘረዘሩት ጉዳዮች ለሌሎች ጉዳዮች ሊሆኑ ይችላሉ። ለተጨማሪ መረጃ ለሌሎች ጉዳዮች ይጎብኙ።

በዚህ ገጽ ላይ የተዘረዘሩት ጉዳዮች ለሌሎች ጉዳዮች ሊሆኑ ይችላሉ። ለተጨማሪ መረጃ ለሌሎች ጉዳዮች ይጎብኙ።

- [ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ-ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ-ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ-ጉ](#)
- [ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)

- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)

- [ጉዳይ ጉዳይ](#)
- [ጉዳይ ጉዳይ](#)

- anjusoft.com
- <http://anjusoft.com/about-us/>

Email:AhD_zP6@gmx.com
2019-05-17

በዚህ ገጽ ላይ የተዘረዘሩት ጉዳዮች ለሌሎች ጉዳዮች ሊሆኑ ይችላሉ። ለተጨማሪ መረጃ ለሌሎች ጉዳዮች ይጎብኙ።

Email:Md_yyChDhF@outlook.com
2019-05-15

በዚህ ገጽ ላይ የተዘረዘሩት ጉዳዮች ለሌሎች ጉዳዮች ሊሆኑ ይችላሉ።

Email:wv_ykb@aol.com
2019-05-12

በዚህ ገጽ ላይ የተዘረዘሩት ጉዳዮች ለሌሎች ጉዳዮች ሊሆኑ ይችላሉ። ለተጨማሪ መረጃ ለሌሎች ጉዳዮች ይጎብኙ።

